

**Matrix Controller.exe**

专业型矩阵控制软件

V2.3(3.41)

使用说明书

# 第一章：运行要求

## 1.1 软件运行环境

Window98/2000/NT/XP/Vista/Win7

32M以上内存

10M以上硬盘空间

CD-COM

RS-232通讯口

## 1.2 软件的启动

- 1、先关闭矩阵及电脑电源；
- 2、用随机配送的数据线将矩阵与电脑连接；
- 3、接通矩阵及电脑的电源；
- 4、将软件光盘放入光驱。
- 5、打开光盘。
- 6、将《专业型控制命令矩阵控制软件V2.3(3.41)》文件夹拷贝到电脑任意目录下。
- 7、打开《专业型控制命令矩阵控制软件V2.3(3.41)》文件夹  
→ 《打开setup》文件夹 → 双击MatrixController.exe  
→ 启动软件。

## 第二章：高级控制

### 2.1 高级控制：

打开软件后点击"高级控制",进入高级控制页面。

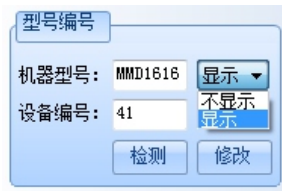
#### 2.1.1 基本参数

点击语言对话框,出现下拉菜单,点击所需的语言类别;填写矩阵名称、矩阵规模,点击"修改"。



#### 2.1.2 型号编号

点击“检测”按钮,显示机器型号和设备号(也可手动输入),选择“显示”或“不显示”点击“修改”



#### 2.1.3 输入端口DDC设置

输入端口出厂默认支持以下分辨率,如遇到特殊分辨率,造成显示不正常,需手动设置DDC,请与本公司售后技术支持联系解决。

Signal specifications	ID	Signal specifications	ID	Signal specifications	ID
1920x1200 P60	28	1440x900 P60	52	1280x720 P60	36
1920*1080P60	45	1400x1050 P60	23	1024x768 P60	08
1600x1200 P60	27	1366x768 P60	51	DVI混合	50
1680x1050 P60	25	1280x1024 P60	19	HDMI混合	55

当ID设置为50或55时,支持的分辨率见下表

Signal specifications		
1920x1080 P60	1400x1050 P60	1280x1024 P60
1680x1050 P60	1440x900 P60	1280x720 P60
1600x1200 P60	1360x768 P60	1024x768 P60

#### 2.1.4 控制通道

通道类型选择“COM”时,选择电脑使用的COM口,点击“修改”,即可通过电脑对矩阵进行控制。



## 第二章：高级控制

### 2.1.5 控制通道：

#### 1、通道类型

- 可选择：串口控制 (COM)
- 网络控制 (LAN UDP)
- NPORT主机控制 (NPORT)



#### 2、COM参数

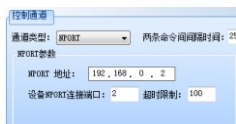
只需选择本地COM口，其余为默认值



#### 3、NPORT参数

如果使用NPORT主机进行UDP到串口的转发连接，则选则控制通道为“NPORT端口”。

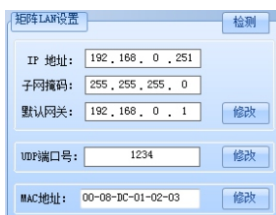
在“NPORT/UDP配置”页面，中配置NPORT主机的IP地址、处理器连接到NPORT的第几个端口、NPORT命令超时时间；在“串口配置”页面，配置处理器连接到NPORT的串口的参数：处理器波特率（默认9600）、数据位（默认8）、停止位（默认1）、校验位（默认无）。点击“修改”



### 2.1.6 矩阵LAN设置

#### 1、矩阵网络初始参数

- 网关 192,168,0,1
- 子网掩码255,255,255,0
- IP 192,168,0,251
- PORT 1234

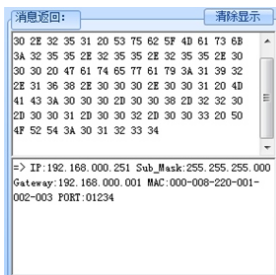


2、用串口连接矩阵（此时,可以不连接网络），点击“检测”

3、系统会反馈网络参数

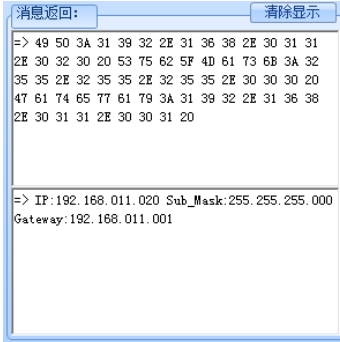
4、修改矩阵网络参数IP、网关与用户电脑为同一网段，例如用户IP 192.168.11.10，则设置矩阵IP为 192.168.11.x 网关为192.168.11.1

5、点击“修改”，矩阵会返回修改后的网络数据



## 第二章：高级控制

- 5、点击“修改”，矩阵会反馈修改后的网络数据



```
=> 49 50 3A 31 39 32 2E 31 36 38 2E 30 31 31
2E 30 32 30 20 53 75 62 5F 4D 61 73 6E 3A 32
35 35 2E 32 35 35 2E 32 35 35 2E 30 30 30 20
47 61 74 65 77 61 79 3A 31 39 32 2E 31 36 38
2E 30 31 31 2E 30 30 31 20

=> IP:192.168.011.020 Sub_Mask:255.255.255.000
Gateway:192.168.011.001
```

- 6、更改控制通道为LAN-UDP



- 7、接通网络，此时可通过网络控制矩阵

注：矩阵支持TCP/IP 跟UDP协议，推荐用户使用TCP/IP，若用户使用UDP协议，当网络堵塞时，矩阵可能收不到网络数据，造成矩阵不受控。

2.1.7 虚拟键盘：用于在“输入”，“输出”或“命令”对话框中输入命令。

## 第三章：端口别名

3.1 输入端口：可自定义输入端口的名称

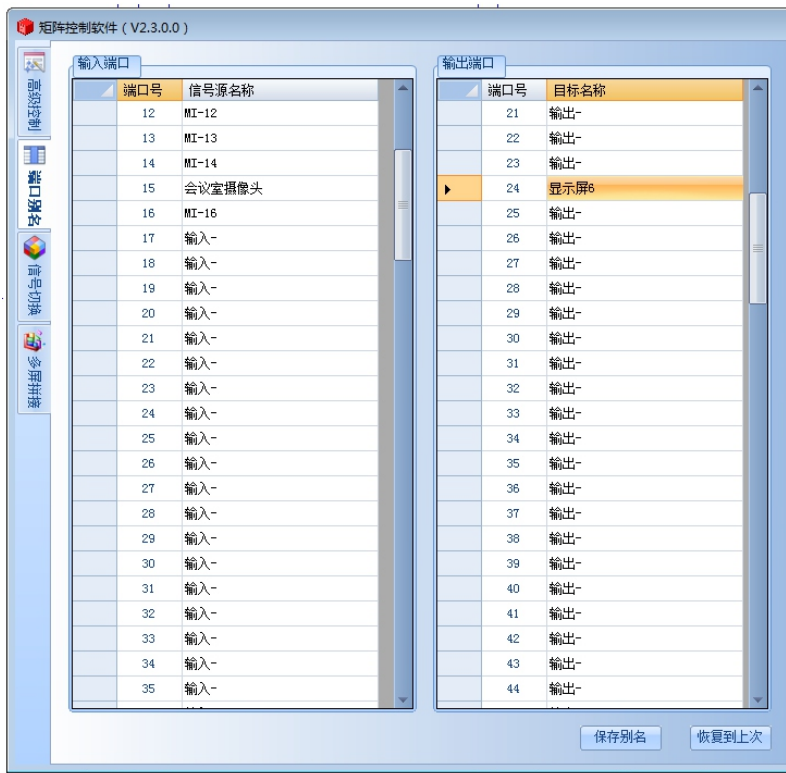
3.2 输出端口：可自定义输出端口的名称

3.3 自定义范例:

例1：原端口号为"15"，信号源名称为"MI-15"，单击选定"MI-15"对话框，对话框变成橙色，再单击该对话框，出现闪烁光标，输入要更改的名称，如：会议室云台摄像头-1。

例2：原端口号为"24"，信号源名称为“输出-”，单击选定“输出-”对话框，对话框变成橙色，再单击该对话框，出现闪烁光标，输入要更改的名称，如：显示屏6。

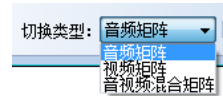
3.4 全部设置完成后,点击"保存别名"



## 第四章：信号切换

### 4.1 选择切换类型

按切换要求选择



如：有1台VGA16\*16的音视频矩阵

#### A、音频和视频分开切换

- 1、选“音频矩阵”
- 2、按需要设定切换方案
- 3、点击“全部切换”
- 4、选“视频矩阵”
- 5、按需要设定切换方案，
- 6、点击“全部切换”
- 7、实现音视频分控；

注：绿色方块代表音频，红色方块代表视频，红绿对半方块为音视频同步切换。



#### B、音视频同步切换

- 1、选音视频矩阵
- 2、按需要设定切换方案
- 3、点击“全部切换”
- 4、实现音视频同步控制；



(数模高清混插矩阵属于视频矩阵，其解嵌的音频交由下级设备控制)

### 4.2 显示端口别名

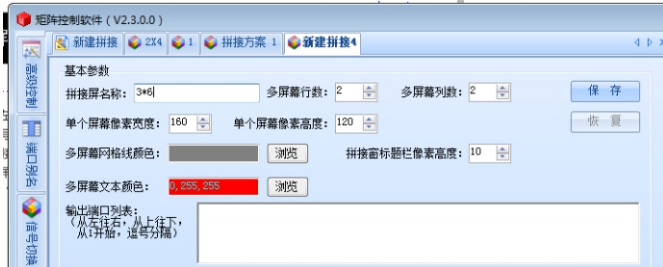
如在“端口别名”界面重命名过端口的名称，建议勾选该项，以显示端口的别名。

显示端口别名

## 第五章：多屏拼接

### 5.1 拼接方案设置

- 1、在左边菜单中选择“多屏拼接”→点击“新建拼接”，新建一个拼接方案；
- 2、填写拼接基本参数；  
拼接名称：任意设定，(如：**拼接方案1**)；  
多屏幕行数：(如：2) 多屏幕列数：(如：3)
- 3、按“保存”保存基本参数设置；



- 4、查看拼接界面行与列的数量是否是设定的行与列的数量；



### 5.2、输出端口和显示区域绑定设置

- 1、将鼠标放在要设置的板卡的窗口上，点击右键,出现“修改矩阵连接”对话框；
- 2、将鼠标移至“修改矩阵连接”对话框 →出现一个空白对话框 →点击该对话框；  
边上的箭头→会出现输出通道号列表 →选择该卡所在的通道号；  
(也可以：双击“矩阵输出端口”，下方会出现一个下拉菜单,将鼠标移至选定的通道号,按住拖动到相应的显示屏对话框中,松开鼠标,该对话框中就会显示该输出端口的通道号;)
- 3 对应窗口上的“矩阵输出端口”就会显示所选端口的端口号;



## 第五章：多屏拼接



### 5.3、输出分辨率设置 ( 出厂默认分辨率设置为1920\*1080 P60 );

- 1、将鼠标放置在要设置的板卡的窗口上, 点击右键, 出现"修改分辨率"对话框;
- 2、将鼠标移至"修改分辨率"对话框上 → 出现一个分辨率表;
- 3、选择需要的输出分辨率;
- 4、对应窗口上的"输出分辨率"就会显示所选分辨率的序号;

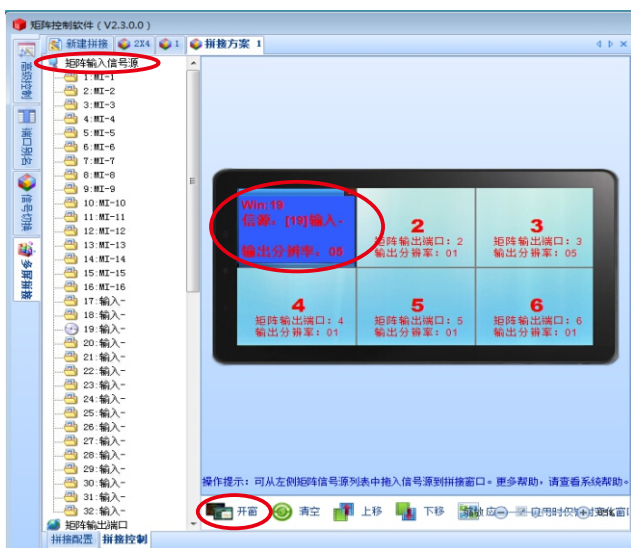


## 第五章：多屏拼接

### 5.4、应用控制

#### 1、输入源的选择






双击“**矩阵输入信号源**”按钮，下方会出现一个下拉菜单，将鼠标移至选定的通道号,按住拖动到相应的显示屏对话框中,松开鼠标,该对话框中就会显示该输入信号源的通道号,同时也建立了一个拼接设置窗；  
(也可以：点击下方的“**开窗**”按钮，建立了一个拼接设置窗，将光标移至该设置窗，按下右键，出现一个对话框，将光标移至“**选择信号源**”上边上会出现一个输入框，按输入框中的提示，输入ID号，按回车搜索。)



#### 2、窗口位置及大小控制

(1)、将软件界面最大化；

(2)、功能按钮：

-  开窗 新建拼接窗口；
-  清空 遇到设置错误，可按“清空”键，清空设置；
-  上移 在同一位置开多个窗口时，将下层窗口移至上层；
-  下移 在同一位置开多个窗口时，将上层窗口移至下层；
-  应用 设置完成后，保存设置。

## 第五章：多屏拼接

### 5.5 拼接功能设定

- 1、将软件界面最大化；
- 2、点击下方的“开窗”按钮（如在前面步骤已经开窗，可省却此步）；
- 3、移动窗口：将光标移至已开的窗口上，右键按住拖动该窗口至需要的位置；



移动窗口

- 4、建立拼接：确定拼接的屏幕数及位置，将光标移至已开的窗口上，右键按住拖动该窗口至需要拼接屏幕的交界处，松开鼠标；
- 5、改变拼接屏数量：将光标移至拼接窗口的边缘，光标变为↔或⬆，按住右键拉伸该窗口，增加或减少拼接屏数量；



开窗

移动窗口



建立拼接

改变拼接屏数量

- 6、如遇到设置错误，可按“清空”键，清空设置；
- 7、设置完成后，点击“应用”按钮，保存设置。

